


(주)넥슨 고객센터
전화 번호 : 1588-7701 (전국공통)
운영 시간 : 평일 09:00~12:30 / 13:30~18:00 (공휴일, 주말 제외)
방문 상담 : 서울시 강남구 역삼동 694-25번지 미네르바 빌딩 2층 고객상담실
운영 시간 : 평일 09~12시 / 13~18시 (공휴일, 주말 제외)




NINTENDO DS®

한 글 판

GRB ALL 전체이용가




NEXON

# 사용설명서

NTR-YMPK-KOR

**닌텐도의 "닌텐도 DS" 전용 소프트웨어 「메이플스토리DS」를 구입해 주셔서 감사합니다. 사용하기 전에 이 「사용설명서」를 잘 읽고 올바른 사용 방법으로 즐겨 주시기 바랍니다. 또한 이 사용설명서는 소중히 보관해 주십시오.**

## 안전을 위한 주의사항

### ⚠ 경고

- 고객님의 건강을 위해 본 기기로 게임을 즐기실 때는 방안을 밝게 하고 사용하시기 바랍니다. 특히 어린이가 본 기기를 가지고 놀 때에는 보호자의 주변에서 사용하도록 해 주시기 바랍니다.
- 피곤한 상태에서 본 기기를 사용하거나 연속적인 장시간 사용은 건강상 바람직하지 않으므로 자제하여 주십시오. 또한 게임을 할 때는 적당히 휴식을 취해 주시기 바랍니다. 대략 1시간에 10~15분 정도의 휴식을 권장합니다.
- 아주 드물게, 자극적이거나 점멸하는 강한 빛을 보거나 텔레비전을 시청할 때 일시적으로 근육경련이 발생하거나 의식을 잃는 분이 계십니다. 이런 증상을 경험한 적이 있는 분은 게임을 하시기 전에 반드시 의사의 상담을 받으시기 바랍니다. 또 게임 중에 이러한 증상이 발생한 경우에는 즉시 게임을 중지하시고 의사의 진찰을 받으시기 바랍니다.
- 게임 중에 현기증, 구토, 피로감, 멀미 등과 같은 증상을 느끼거나, 눈이나 손, 팔에 피로감이나 불쾌감, 통증을 느꼈을 때는 즉시 게임을 중지하시고, 그래도 불쾌감이 지속되면 의사의 진찰을 받아 보시기 바랍니다. 그렇게 하지 않을 경우 장기간에 걸쳐 장애를 일으킬 가능성이 있습니다.
- 다른 요인으로 인해 손이나 팔의 일부에 장애가 있거나 피로한 경우에는 게임을 함으로써 그 증상이 더욱 악화될 가능성이 있으므로, 이런 경우에는 게임을 하시기 전에 의사와 상담해 주시기 바랍니다.
- 스테레오 헤드폰을 사용하여 게임을 하실 경우, 음량을 크게 하여 장시간 사용하게 되면 청각에 이상이 생길 우려가 있습니다. 누가 옆에서 부르면 대답할 수 있을 정도의 적당한 음량으로 사용하시기 바랍니다. 만약 귀의 피로나 귀울림과 같은 이상증세를 느끼시면 일단 사용을 중지하시고, 그래도 귀울림과 같은 이상증세가 계속되면 의사의 진단을 받으시기 바랍니다.

### ⚠ 경고

- 운전 중이나 보행 중에는 절대로 사용하지 마십시오.
- 비행기에서는 항공법에 의해 이착륙시의 사용 및 비행 중의 무선 통신 사용이 금지되어 있습니다. 이를 어기면 처벌의 대상이 되므로 절대로 사용하지 마십시오.
- 만원 전철이나 버스 등 혼잡한 장소에는 심장페이스메이커를 장착한 분이 있을 수가 있으므로 무선 통신 기능을 사용하지 마십시오.
- 전철 안이나 병원, 의료기관 등에서는 무선 통신의 사용이 제한될 수도 있습니다. 이러한 장소에서는 무선 통신 기능을 절대로 사용하지 마십시오.
  ※전원 램프가 불규칙적으로 깜빡거리고 있다면 무선 통신 기능이 실행 중이라는 표시입니다.
- 심장페이스메이커를 장착한 분이 무선 통신 플레이를 할 경우에는 심장페이스메이커 장착 부위에서 22센티 이상 떨어져 즐겨 주십시오.
- DS 카드는 유아의 손이 닿지 않는 장소에 보관해 주십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

### ⚠ 주의

- DS 카드, 카드 케이스에는 플라스틱이나 금속 부품이 포함되어 있습니다. 불이 붙으면 위험하므로 폐기할 경우에는 각 자치단체의 지시에 따라 주십시오.

### 사용상의 부탁

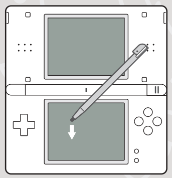
- 직사광선이 닿는 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많이 나는 장소에서 사용하거나 보관하지 마십시오.
- 본체의 전원 램프가 켜져 있는 상태에서 DS 카드를 꽂거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 내던지는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나 액체를 엎지르거나 물에 빠뜨리거나 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속 물질로 건드리거나 입으로 불거나 이물질 등을 집어넣지 마십시오.
- 분해 및 개조를 하지 마십시오.
- 본체에 꽂을 때에는 DS 카드의 방향을 확인한 후 꽂아 주십시오.
- 시너 및 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 청소는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.

## 터치스크린의 기본 조작

터치펜을 사용하는 기본 조작에는 다음 2 종류가 있습니다.

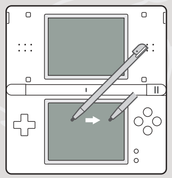
### | 터치한다 |

터치펜으로 터치스크린을 가볍게 누르는 조작을 「터치한다」라고 합니다.



### | 슬라이드한다 |

터치펜을 터치스크린에 가볍게 댄 채로 화면을 긋는 동작을 「슬라이드한다」라고 합니다.



### 터치스크린에 관한 주의사항

- 터치스크린의 조작은 본체 부속 터치펜 또는 게임 중에 지정된 것으로 조작해 주십시오.
- 손상된 터치펜이나 변형된 터치펜은 사용하지 마십시오.
- 터치스크린을 강한 힘으로 문지르거나 누르거나 하지 마십시오.
- 손톱을 세워서 조작하지 마십시오.
- 위 화면을 터치펜 등으로 문지르지 마십시오.
- 터치스크린에 모래나 먼지, 과자 부스러기 등을 떨어뜨리지 마십시오.
- 시중에서 판매되고 있는 보호 시트를 붙일 경우에는 보호 시트의 사용설명서를 잘 읽고 먼지나 기포가 들어가지 않도록 바르게 붙여 주십시오.



## 목차





## 프롤로그

평화로운 메이플 아일랜드에 어느 날 포털 이상이 발생한다.
리스 항구로 통하던 포털이 갑자기 사라졌는가 하면,
어디인지 알 수도 없는 곳으로 통하는 붉은 포털도 생겨 버렸다.
모두가 혼란스러워 할 때, 일부 현자들은 걱정했다.
이 세계의 중심 축인 "여신의 시계탑"에 이상이 생긴 건지도 모른다고...






전사 : 아버지가 남긴 붉은 돌 조각을 지키면 언젠가 세상을 구할 수 있을 것이라고 여기는 페리온의 전사.
도적 : 커닝시티에서 메이플 요원 일을 하고 있다. 어렸을 때 기억이 거의 없는 고아.
궁수 : 헤네시스의 귀족 집안에서 태어났으며 훌륭한 활솜씨도 가지고 있으나 겸손하지 못한 성격.
마법사 : 엘리니아 장로의 손자. 마법에 훌륭한 소질을 가지고 있지만, 매사에 우유부단하고 자신감이 없는 성격.
만지 : 모든 것을 아는 것 같은 페리온의 정보원. 그의 과거를 아는 사람은 아무도 없다.
???? : 알려진 바가 없는 의문의 인물. 무슨 의도인지 모르겠지만 궁수에게 접근한다.
리나 : 도적과 같은 메이플 조합에서 일하는 메이플 요원이다. 어리지만 사리에 밝다.
해치 : 페리온에서 전사와 같이 자란 둘도 없는 친구.
리네스 : 샤레니안 유적을 발굴하는 발굴단의 단장. 무언가 야심이 있는 듯 하다.



## 메이플스토리DS는

"메이플스토리DS" 는 (주)넥슨의 인기 온라인 게임 "메이플스토리" 의 세계관을 바탕으로 제작된 "닌텐도 DS" 전용 게임입니다.

**"메이플스토리DS" 만의 특징은 아래와 같습니다.**

### 1 스토리를 풀어 나가야 합니다.

- 각기 다른 주인공 4명의 스토리가 서로 얽혀 있습니다.
- 주인공들은 모두 같은 시간대를 공유합니다.
- 1명의 스토리를 클리어 후, 나머지 3명의 스토리를 직접 플레이할 수 있습니다.

### 2 액션성이 강조되었습니다.

- 몬스터의 움직임과 모양을 잘 살피고 대응해야 유리하게 게임을 풀어 나갈 수 있습니다.
- 각각의 스킬과 액션이 주인공의 성장에 많은 영향을 끼칠 것입니다.



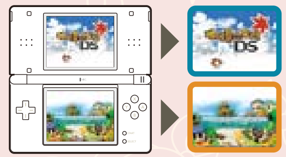
## 조작 방법






* L + R + START + SELECT 를 동시에 누르면 타이틀 화면으로 돌아갑니다.
  이때 게임은 저장되지 않으니 주의하세요.
* 게임 중에 본체를 닫으면 슬립 모드가 되어 배터리 팩의 소비를 줄일 수 있습니다.

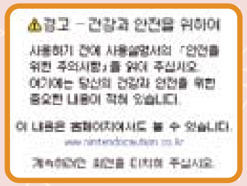
※이 사용설명서에 나와 있는 화면 사진은 파란색 테두리는 위 화면, 주황색 테두리는 아래 화면(터치스크린)을 나타냅니다.



## 게임 시작 방법

1 본체의 전원이 꺼져 있는 것을 확인한 후, DS 카드 삽입구에 "메이플스토리DS" DS 카드를 본체 밖으로 튀어나오지 않도록 끝까지 꽂아 주십시오.

2 본체의 전원을 켜면 오른쪽과 같은 화면이 표시됩니다. 내용을 이해했다면 터치스크린을 터치해 주십시오.




3 DS 메뉴 화면의 "메이플스토리DS" 패널을 터치해 주십시오. 게임이 시작됩니다.

※본체의 실행 모드를 오토 모드로 설정한 경우 이 과정은 생략됩니다. 상세한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.




4 오프닝 화면이 끝난 후 오른쪽 화면이 나오면 터치해 개인 데이터 선택 화면(Page9)으로 이동합니다.






## 개인 데이터 선택 화면

### 처음 할 때

"신규 개인 데이터"를 터치해 개인 데이터를 작성합니다. 계속해서 나오는 여신의 안내를 따르면 처음 플레이 할 주인공을 정할 수 있습니다. 이어서 서명을 마치면, 캐릭터 선택 화면으로 이동합니다.




### 이어서 할 때

개인 데이터 선택 화면에서, 이미 만들어진 개인 데이터를 선택하면, 캐릭터 선택 화면으로 이동합니다.

## 캐릭터 선택 화면

### 캐릭터 선택

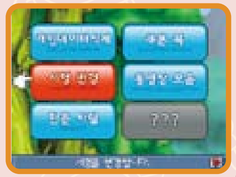
화면에 표시되는 4개의 주인공 캐릭터 중 하나를 좌우 방향키로 선택한 후 Ⓐ를 눌러 결정하면, 해당 캐릭터로 마지막 저장했던 곳부터 게임이 시작됩니다.

※ 처음에는 1개의 캐릭터 밖에 선택할 수 없습니다.

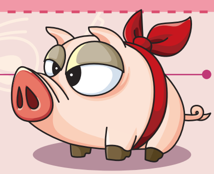


### 옵션

"OPTION" 간판 그림을 좌우 방향키로 선택한 후 Ⓐ를 눌러 결정하면, 개인 데이터 삭제, 서명 변경, 만든 사람, 쿠폰 북(Page12) 등의 게임 이외의 정보를 열람, 조작할 수 있는 메뉴들을 볼 수 있습니다.



# 게임 화면



## 메인 화면

- **HP, MP 게이지(Page17)**
  왼쪽 위에 HP의 양은 붉은 막대로,
  MP의 양은 푸른 막대로 표시됩니다.
- **획득 정보 창**
  획득한 아이템의 이름이 아래쪽에 표시됩니다.
- **보스 HP 게이지**
  보스와 전투를 할 때는 보스의 HP가 특별히 아래쪽에 표시됩니다.



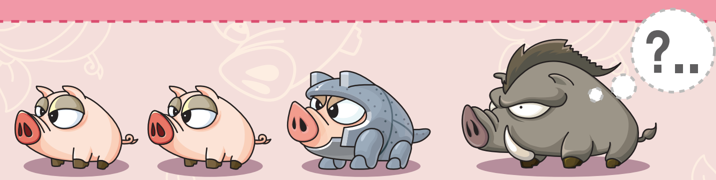
## 메인 메뉴 화면

메인 화면에서 ○START 를 누르면,
메뉴 화면으로 전환됩니다.

- **기본 정보**
  중요 정보 및 플레이 시간이 표시됩니다.
- **상태 이상(Page20)**
  현재 상태 이상을 표시합니다.
- **주요 능력치**
  STR(힘), DEX(민첩), INT(지력), LUK(행운)
- **보조 능력치**
  P.ATK(물리 공격력), M.ATK(마법 공격력),
  P.DEF(물리 방어력), M.DEF(마법 방어력)









## 미니맵 화면

- **버튼에 등록된 스킬**
  6가지 조작 버튼에 등록된 스킬이 표시됩니다.
- **주인공의 중요 정보**
  이름 , 레벨 , 경험치 , 메소
- **미니맵(Page24)**
  지형과 인물, 중요한 장치의 위치가 표시됩니다.



## GPS 화면

미니맵 화면에서 ○SELECT 를 누르면, GPS 화면 (Page24)으로 전환됩니다.

스킬, 주인공의 중요 정보는 미니맵 화면과 똑같이 표시되지만, 미니맵 대신에 현재 있는 맵 주변의 맵과의 연결 구조가 표시됩니다.

## 마을에서

본격적인 게임에 들어가면, 메이플 월드를 모험하게 됩니다. 메이플 월드는 크게 마을과 필드의 2종류의 지역으로 이루어져 있습니다. 이 중, 마을에 대해 먼저 살펴봅시다.

### 여관

미니맵에 으로 표시되는 건물입니다. 들어가면 주로 아래 2명을 만날 수 있습니다.




- 루나 : 여행에 필요한 물건을 사고 파는 상점을 운영합니다. 새로운 마을에 들렀을 때마다 꼭 확인합시다.
- 실버 : 게임을 저장할 수 있습니다. 게임을 저장하면 다음부터는 그곳에서부터 게임을 계속할 수 있습니다.

### 택시

빅토리아 아일랜드 내에서는 지금까지 들러 본 적이 있는 마을에 갈 때, 택시를 이용하면 빠르게 이동할 수 있습니다.

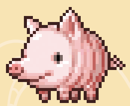


### 메이플 조합

미니맵에 으로 표시되는 건물입니다. 메이플 조합에서 운영하는 건물로서, 빅토리아 아일랜드의 안전을 책임지는 메이플 요원들의 사무실입니다. 하지만 요즘은 어떤 이유인지 일거리가 없다는데...?

### 피그미

"맛좋은 사료"를 가져다 주면 쿠폰을 줍니다. "맛좋은 사료"는 상점에서 구입하거나, 몬스터를 쓰러트리면 낮은 확률로 얻을 수 있습니다.



※ 쿠폰은 캐릭터 선택 화면 〉 OPTION 〉 쿠폰 북에서 확인하세요.
더 자세한 설명은 이 사용설명서와 함께 들어있는 별지를 참고해 주세요.



## 필드에서



필드는 마을과 달리 몬스터가 있어 위험한 곳입니다. 몬스터에게 공격당해 쓰러지지 않도록 주의하면서 진행합시다.

### 몬스터

필드의 몬스터들은 주인공을 공격합니다. 이들을 공격하여 물리치면 메소와 아이템, 그리고 경험치를 얻을 수 있습니다. 일부 몬스터들의 귀여운 겉모습에 현혹되면 위험합니다.



### 보물 상자

필드의 곳곳에는 보물 상자가 숨겨져 있습니다. 보물 상자 속에는 특별한 아이템이 있을 때가 있습니다. 단, 보통의 방법으로는 도달하기 어려운 곳에 있는 경우가 많으니까 필드를 샅샅이 탐색해 봅시다.



### 저장

의심스럽게 생긴 요정 아저씨에게 말을 걸면, 필드에서도 게임을 저장할 수 있습니다.



# 액션

메이플스토리DS의 주인공들은 다양한 액션을 할 수 있습니다.
상황에 맞는 액션을 사용하여 게임을 더 쉽고 빠르게 진행해봅시다.



## 기본 액션

### 걷기

또는



### 대시

또는

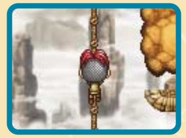
(같은 방향으로 2번 빨리 누르고 유지)





### 사다리/로프 타기

사다리나 로프 가까이에서 또는



### 점프

B

B를 오래 누를수록 높이, 그리고 멀리 점프합니다.

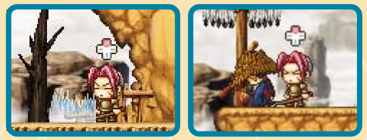


### 엎드리기



### 물건 조작/대화

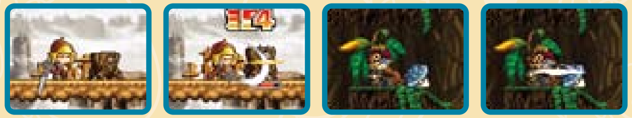
포털을 타거나, 보물 상자를 열거나,
마을 사람과 대화할 수 있습니다.
위의 경우가 아니어도, 머리 위에 가
나타나면 를 눌러보세요.



## | 전투의 기본 |

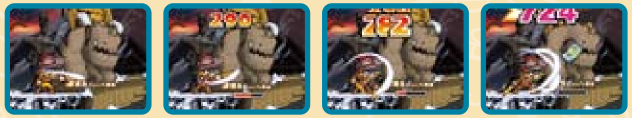
### | 공격 |

Ⓐ를 누르면 정면의 적을 공격합니다.



### | 콤보 공격 |

전사나 도적은, 적에게 공격이 적중할 때마다 Ⓐ를 계속 누르면 연속으로 공격합니다.



※ 전사는 연속 3회까지, 도적은 연속 4회까지 콤보 공격이 가능합니다.

### | 홀드 공격 |

궁수나 마법사는 Ⓐ를 누른 채로 오래 있다가 떼면 공격력이 강해집니다.

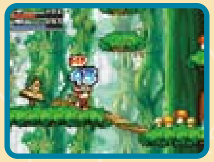


※ 궁수는 공격 거리가 길어지고, 마법사는 공격 범위가 넓어집니다.



### | HP, MP |

HP는 주인공의 체력으로, 몬스터에게 공격 당하는 등의 피해를 입으면 줄어듭니다. MP는 주인공의 마력으로, 스킬(Page19)을 사용하면 줄어듭니다. HP와 MP를 회복하려면 가만히 서서 기다리면 됩니다. 단, 빠르게 회복 하고 싶을 때는 아이템(Page20)을 사용하는 방법도 있습니다.



### | 크리티컬 |

낮은 확률로, 평상시 보다 2배의 대미지를 줄 수 있는 치명타가 발동됩니다.



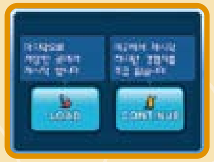
### | 레벨 업 |

경험치(EXP)가 100%가 되면, 레벨이 올라갑니다. 레벨이 오르면, 주인공의 모든 능력치가 함께 올라갑니다.



### | 게임 오버 |

적에게 공격을 받아 HP가 0이 되면, 게임 오버 됩니다.
마지막 저장한 곳에서부터 다시 시작할지, 경험치를 잃고 해당 맵에서 다시 시작할지를 아래 화면에서 선택해야 합니다.



# | 전투 액션 |

## | 특수 기술 |

모든 주인공 캐릭터는 각자 자신만의 특기를 가지고 있습니다. 이들 특기는 스킬과 달리 MP를 소모하지 않습니다. 특기를 사용하면 전투를 유리하게 풀어 나갈 수 있습니다.

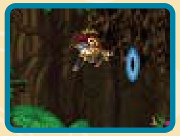
### ● 가드

전사는 R 을 누르면 가드 동작을 취합니다. 가드 동작을 취하는 도중에는 피해를 적게 받습니다. 피해를 당하기 직전에 가드를 하면 피해를 받지않고 적을 기절 시킬 수도 있습니다.



### ● 플래시 점프

도적은 점프로 상승하는 중 다시 Ⓑ또는 R 을 누르면 공중에서 한 번 더 점프하는 플래시 점프를 합니다. 이를 이용해서 더 멀리 뛰어 넘거나, 적을 뛰어 넘을 수 있습니다.



### ● 백 스텝

궁수는 활을 조준하는 중에 R 을 누르면 조준을 멈추지 않고 빨리 뒤로 물러날 수 있습니다. 조준 하는 중에 적이 다가오면 재빨리 거리를 벌릴 수 있습니다.



### ● 텔레포트

마법사는 R 을 누르면 앞쪽으로 순간적으로 공간 이동을 합니다. 이를 이용해서 점프하지 않고 절벽을 건너거나, 안전하게 적의 뒤로 이동할 수 있습니다. 단, 벽은 통과할 수 없습니다.





## | 스킬 |

모든 주인공 캐릭터는 MP를 소모하여 특수한 공격을 할 수 있는 스킬을 사용할 수 있습니다. 보통, 일반 공격보다 공격력이 강하거나 범위가 특별한 경우가 많기 때문에, 필요할 때 적극적으로 스킬을 활용하면 전투가 유리해집니다.

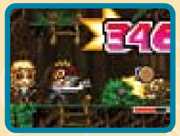
### ● 스킬북

스킬은 스킬북을 얻어야 사용할 수 있습니다. 스킬북은 모험 중에 상점이나 보물 상자, 또는 몬스터로부터 얻을 수 있습니다. 스킬의 등록과 사용 방법은 Page21을 참고해 주세요.

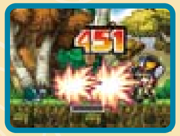
| 파워 스트라이크



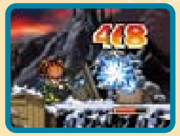

| 럭키 세븐



| 애로우 봄




| 에너지 볼트




### ● 물리 공격과 마법 공격

거의 모든 공격은, 물리나 마법 속성을 가집니다. 어떤 몬스터에게는 한 가지 속성만 통할 수도 있으므로, 잘 구분하여 사용하면 유리합니다.

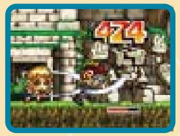
※속성에 관계 없이 고정된 대미지를 주는 공격 스킬도 있습니다.



### 동료

모험을 진행하는 중에, 주인공과 함께 다니게 되는 동료를 만날 때가 있습니다. 동료는 주인공을 따라 다니면서 주인공이 공격하는 적을 함께 공격합니다.

※동료는 전투 불능이 되지 않습니다.



# 메인 메뉴

게임 중 START를 누르면 메인 메뉴 화면으로 전환됩니다. 이 화면에서는 현재 주인공의 기본 상태를 확인할 수 있을 뿐 아니라, 아이템 및 장비의 사용, 스킬의 등록, 모험에 필요한 정보 확인 등을 할 수 있습니다.

## 아이템

메인 메뉴에서 을 선택하면 현재 가지고 있는 아이템을 확인하고 사용할 수 있습니다. 사용할 아이템을 선택한 후 Ⓐ를 누르면 아이템이 사용됩니다.

**빨간 포션**
붉은 약초로 만든 물약이다.
HP를 약 100 회복 시킨다.

**파란 포션**
푸른 약초로 만든 물약이다.
MP를 약 200 회복 시킨다.

**해독제**
중독 상태 이상을 회복할 수 있다.

**엘릭서**
전설의 비약이다.
HP, MP를 약 50%회복시킨다.

※ 사용했을 때 전혀 효과가 없는 상황에서는 사용되지 않습니다. 사용할 수는 없지만 스토리 진행 상 가지고 있는 아이템들도 있습니다.

### 상태 이상

화면에서는 주인공이 현재 걸려 있는 상태 이상 효과도 확인할 수 있습니다. 주인공이 걸릴 수 있는 상태 이상 효과는 아래와 같습니다.

**중독**
일정 시간 동안 HP가 지속적으로 줄어듭니다.

**끈끈이**
잠시 동안 주인공의 발이 지면에 붙어 움직일 수 없습니다.

**냉동**
일정 시간 동안 움직일 수 없지만, 버튼을 연타하면 빨리 해제 할 수 있습니다.

**혼란**
잠시 동안 주인공이 입력 방향과 반대 방향으로 움직입니다.

**기절**
잠시 동안 움직일 수 없습니다.

**돼지**
잠시 동안 주인공이 돼지의 모습으로 변합니다.



## 장비

메인 메뉴에서 을 선택하면 현재 가지고 있는 장비를 확인하고 착용할 수 있습니다. 착용할 부위를 먼저 Ⓐ로 선택하고, 해당 부위에 해당하는 장비들 중에서 착용할 장비를 다시 Ⓐ로 선택하면 착용됩니다.



[ 착용 부위를 먼저 선택 ]



[ 착용할 장비를 선택 ]

## 스킬

메인 메뉴에서 을 선택하면 현재 가지고 있는 스킬을 확인하고 등록할 수 있습니다. 스킬 발동 버튼을 먼저 Ⓐ로 선택하고, 해당 스킬 발통 버튼으로 사용할 스킬을 다시 Ⓐ로 선택하면 등록됩니다.



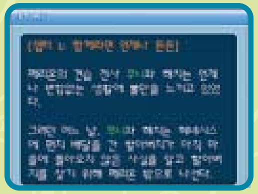
[ 발동 버튼을 먼저 선택 ]



[ 사용할 스킬을 선택 ]

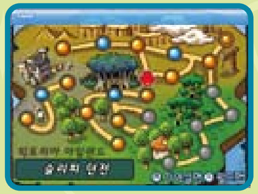
## 스토리

메인 메뉴에서 를 선택하면 여태까지 진행했던 스토리 내용을 간략하게 볼 수 있습니다. 오랜만에 이어서 게임을 할 경우, 어디까지 진행했었는지 기억을 떠올리는 데 유용합니다.



## 월드맵

메인 메뉴에서 을 선택하면 현재 메이플 월드에서의 주인공의 위치를 볼 수 있습니다. 기본적으로는 현재 주인공이 있는 대륙의 지도를 보여주고 있으며, ⓧ를 누르면 메이플 월드 전체의 지도를 볼 수 있습니다. Ⓐ를 누르면 간단한 지역 설명을 볼 수도 있습니다.



[ 현재 있는 대륙의 지도 ]



[ 전체 지도 ]

- 아직 가 본 적이 없는 지역
- 가 본 적이 있는 마을
- 가 본 적이 있는 필드
- 지금 주인공이 있는 지역





## 힌트

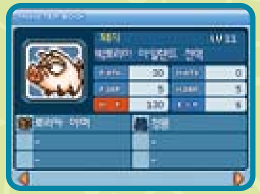
메인 메뉴에서 를 선택하면 모험을 진행하면서 입수했던 조작 방법 관련 힌트 내용을 다시 볼 수 있습니다. 조작법에 대해서 기억나지 않거나 자세하게 알고 싶은 항목이 있다면, 이곳을 확인해 주세요.

## 몬스터 북

메인 메뉴에서 을 선택하면 모험 진행 중에 만난 몬스터들을 전부 확인할 수 있습니다. 몬스터 카드를 얻은 몬스터에 대해서는 Ⓐ를 누르면 좀 더 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
매 페이지를 채울 때마다 각 페이지의 페이지 보너스가 모든 주인공 캐릭터에 적용됩니다. 몬스터 카드는 모든 몬스터가 낮은 확률로 떨어뜨립니다. 모두 모으는 것에 도전해 보세요.



[ 몬스터 카드 리스트 ]



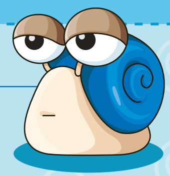
[ 몬스터 카드 정보 ]

## 임시 저장

메인 메뉴에서 를 선택하면, 아무 곳에서나 임시 저장을 할 수 있습니다. 보통은 마을의 여관이나 필드의 요정 아저씨에게 저장하는 것이 좋지만, 어쩔 수 없이 게임을 중단해야 하는 경우에는 이 기능을 사용해 주세요.
단, **임시 저장한 게임은 단 1회만 불러올 수 있습니다.** 임시 저장한 게임을 불러와서 이어서 하는 경우에는, 꼭 다시 보통 저장이나 임시 저장을 해 둬야만 진행 내용을 잃지 않을 수 있습니다.

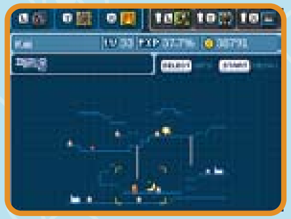
※ 단, 보스전이 진행되는 곳, 또는 이벤트 중일 때는 임시 저장이 제한됩니다.

# 미니맵과 GPS



게임 중 ◯ SELECT를 누르면, 미니맵 화면과 GPS 화면을 서로 전환할 수 있습니다.

## 미니맵



| | |
|---|---|
| 설 수 있는 발판 | 주인공 외의 인물 |
| 로프나 사다리 | 주인공이 들어온 곳 |
| 주인공 | 중요한 장치 |

## GPS



| | |
|---|---|
| 가 보지 못한 지역 | 주인공의 위치 |
| 가 본 지역 | 포털 등 맵 연결 지점 |
| 현재 지역 | 다른 지역으로 연결 |



# 진행이 안 될 때는

게임 중 어떻게 해야 스토리를 더 진행 시킬 수 있을 지 모르겠을 때, 아래와 같이 진행 방법을 찾아내 봅시다.

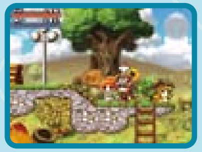
- **메인 메뉴 화면의 STORY를 살펴 봅시다.**

  스토리 내용을 읽어 보면, 지금 어디로 가서 무엇을 해야 하는지를 떠올릴 수 있습니다.



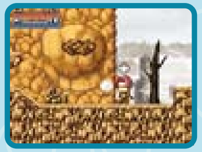
- **다른 사람들에게 대화를 걸어 봅시다.**

  마을이나 필드에 사람들이 있다면, 말을 걸어 봅시다. 여러 명이 비슷한 내용의 얘기를 한다거나, 중요한 사람이 강한 말투로 얘기한다면, 그것은 힌트일 수 있습니다.



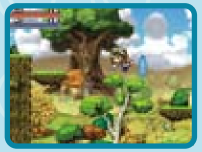
- **전구 표시가 있는지 살펴 봅시다.**

  필드에는 가끔 오른쪽 그림과 같은 전구 표시가 있는 곳이 있습니다. 가까이 가서 확인하면 진행의 힌트를 얻을 수 있습니다.



- **지형을 잘 살펴 봅시다.**

  보통의 액션으로는 잘 뛰어 넘을 수 없는 곳도, 복합적인 액션으로는 통과할 수 있는 곳이 있습니다. 대시 중 점프, 대시 중 플래시 점프, 텔레포트 등을 잘 활용해 봅시다.



# 만든 사람

**Director**
Kim Hyung-noh

**Lead Programmer**
Han Jeong-min

**Programmer**
Cho Sang-woo
Andy J.W Kong
Mitsuhara Satoshi
Morimoto Sachiko

**Art Director**
Kim Jung-hyun

**Artist**
Lee Jong-moon
Kim Sook-jung

**Illustrator**
Lim Young-man

**Movie**
NELM Animation Studio

**Sound/BGM**
GameNSound
Xtive

**Opening Song**
WishList

**Level Design**
Hisasue Ritsuko
Kim Doo-hyun
Lim Young-man

**Scenario/Script**
Tanegashima Takashi
Kim Doo-hyun
Woo Je-hyun

**Translation & Business Support**
Lee Byung-wook
Lee Dong-wook
Lee Jin

**Nintendo Assist (JPN)**
Yamagami Hitoshi
Ando Kaori
Nakamichi Sachiko
Sakurai Aki

**Nintendo Assist (KOR)**
Chung Kyu-jin
Jung Yeoun-ju
Lee In-ho
Shin Ji-young

**Artwork**
Kim Jung-hyun
Lee Jong-moon
Lim Young-man

**Development Past**
Hong Ui-jin
Kim Heung-suk
Hwang Suk-hyun
Lee Young-soo

**QA**
Lee Jun-bong
Park Sung-min
Kim Seok-ju
NOK Debug Team
Endo Go
Hashimoto Shuji
Kawano Shoji
Tada Atsushi
Mario Club Co.,Ltd.

**Korean Font**
Sandoll

**Very Special Thanks**
Hatano Shinji

**Executive Producer**
Seo Min
Kang Sin-chul



# 권리 표기

Lua License
------------

Lua is licensed under the terms of the MIT license reproduced below.
This means that Lua is free software and can be used for both academic and commercial purposes at absolutely no cost.

For details and rationale, see http://www.lua.org/license.html .

===============================================================================

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

===============================================================================

(end of COPYRIGHT)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

memo

| | | | |
|---|---|---|---|
| 제 명 | 메이플스토리DS | 상 호 | (주)넥슨 |
| 이 용 등 급 | 전체이용가 | 등급분류번호 | CC-NV-100127-002 |
| 등급분류 일자 | 2010.01.27. | 제작·배급업신고번호 | 제 2006-000010 호 |

이 오피셜 마크는 닌텐도가 이 상품을 검사하고 이것이 기술, 신뢰성, 오락적 가치에 있어서 닌텐도의 엄격한 평가기준을 충족시키고 있다는 것을 보증합니다.

닌텐도의 허가를 받지 않은 장치를 사용할 경우, 본 게임을 정상적으로 플레이하지 못할 수 있습니다.



## 백업 기능에 관한 주의

- 이 DS 카드에는 게임의 성적 및 중간경과를 세이브(기록)해 두는 백업 기능이 포함되어 있습니다.
- 함부로 전원을 켜고 끄거나 전원 램프가 켜져 있는 상태에서 DS 카드를 꽂고 뽑거나 조작의 실수 및 단자부의 오염 등으로 인해 데이터가 지워져 버린 경우, 복원은 불가능합니다. 양해해 주십시오.
- 세이브 데이터를 개조하는 기기를 사용하면 게임이 정상적으로 진행되지 않거나 세이브 데이터가 파괴 또는 소실되는 원인이 되므로 절대로 사용하지 마시기 바랍니다. 만약 이러한 장치를 사용하여 세이브 데이터를 개조하면 개조 전의 상태로 복원할 수 없으므로 주의해 주시기 바랍니다.